



***SPLIT/SECOND* BEI DEN GAME CRITICS AWARDS IN DER KATEGORIE
„BEST OF E3 2009“ ALS BESTES RENNSPIEL AUSGEZEICHNET - DISNEY
INTERACTIVE STUDIOS UND BLACK ROCK WIEDERHOLEN IHREN
ERFOLG AUS DEM VORJAHR**

***Black Rock Studio - erster Entwickler, der mit zwei verschiedenen
Eigenproduktionen in zwei aufeinander folgenden Jahren ausgezeichnet wurde***

BURBANK, Kalifornien, 29. Juni 2009 - *Split/Second*, das Action-Rennspiel der Disney Interactive Studios und Black Rock Studio, wurde am 23. Juni bei den Game Critics Awards in der Kategorie „Best of E3 2009“ zum besten Rennspiel gekürt.

Black Rock Studio ist das erste Entwicklerstudio, das erstmalig in der Rennspiel-Kategorie zum zweiten Mal in Folge mit zwei verschiedenen Eigenproduktionen den Siegerpreis gewonnen hat.

„Der Award ist für uns eine bedeutende Anerkennung im Hinblick auf die Innovativität und Einzigartigkeit von *Split/Second*, die das Spiel deutlich von bereits etablierten Rennspiel-Franchises und auch Neuerscheinungen abheben“, so Tony Beckwith, Vice President und General Manager bei Black Rock Studio. „Dass wir das erste Entwicklerstudio sind, das diesen Preis mit zwei verschiedenen Rennspiel-Eigenproduktionen zweimal hintereinander gewinnen konnte, spricht für die Anerkennung unserer beiden Entwicklerteams.“

Split/Second ist ein spannendes Action-Rennspiel, in dem die Teilnehmer auf ihrer Jagd nach dem ultimativen Preis - dem Meisterschaftstitel - Ereignisse auslösen können, durch die sie ihre Gegner ausschalten oder aber auch die Rennstrecke völlig verändern können. Im Rahmen einer Reality-TV-Show, bei der alle Teilnehmer nur den Sieg vor

Augen haben, bewegen sich die Spieler dabei in einer extra fürs Fernsehen gebauten Stadt, die während des Spielens komplett verändert werden kann.

Die Game Critics Awards werden von einer Vereinigung von Videospiel-Verlags- und Medienhäusern vergeben, die insgesamt 29 Fachzeitschriften der Spieleindustrie bzw. Endverbraucher-Publikationen repräsentieren. Die Auszeichnungen würdigen die besten Produkte, die auf der jährlich stattfindenden Electronic Entertainment Expo (E3) gezeigt werden, die vom 2. - 4. Juni in Los Angeles abgehalten wurde.

Black Rock Studio ist das Entwicklerstudio, das auch für das von Kritikern gelobte Action-Sportspiel *PURE* verantwortlich zeichnet. *PURE* konnte ebenfalls mehrere Auszeichnungen für sich verbuchen, darunter bestes Rennspiel in der Kategorie „Best of E3“ bei den Game Critics Awards 2008. *Entertainment Weekly* hat *PURE* unter die 10 besten Videospiele des Jahres 2008 aufgelistet. Das Black Rock Studio (ehemals „Climax Racing“) ist ein Entwicklerstudio der Disney Interactive Studios und hat seinen Firmensitz in Brighton, England.

Über Disney Interactive Studios

Disney Interactive Studios ist die interaktive Entertainment-Tochter der Walt Disney Company (NYSE: DIS) und Teil der Disney Interactive Media Group. Disney Interactive Studios veröffentlicht und vertreibt weltweit ein breites Portfolio an Videospiele, Handy-Spielen und interaktiver Unterhaltung für viele Plattformen. Die Firma vergibt zudem Lizenzen und arbeitet direkt mit Drittanbietern zusammen daran, Produkte für Spieler aller Altersgruppen auf den Markt zu bringen. Disney Interactive Studios hat seinen Sitz in Glendale, Kalifornien, und verfügt weltweit über interne Entwicklungsstudios. Mehr Informationen finden Sie unter: www.disneyvideogames.de

PRESSEKONTAKT:

Disney Interactive Studios
Lena Levin
Kronstadter Str. 9
81677 München
Tel. 089-99340-497
E-Mail: lena.levin@disney.com

Indigo Pearl
André Steinert
Richardstr. 45
22081 Hamburg
Tel. 040-253302-61
E-Mail: as@indigopearl.de

© Disney. Produktnamen, Produkteigenschaften sowie Angaben zu Veröffentlichungsterminen können sich noch ändern.