



**DISNEY INTERACTIVE STUDIOS KÜNDIGT
"REVOLUTIONÄRES" RENNSPIEL AN: *SPLIT/SECOND***

Die preisgekrönten Black Rock Studios entwickeln ein innovatives Action-Rennspiel, in dem Geschwindigkeit auf Strategie trifft und eine komplette Stadt zur Zerstörung freigegeben ist

BURBANK, Kalifornien — (11. März 2009) — Es ist eine völlig neue Rennerfahrung, wenn einem der Gegner die Strecke unter den Reifen wegsprengen kann, ja sogar die ganze Stadt um einen herum. Disney Interactive Studios kündigte heute *Split/Second* an, ein spannendes Action-Rennspiel, das innerhalb einer Reality-Fernsehshow angesiedelt ist. Die Konkurrenten werden auf dem Weg zur Ziellinie durch eine speziell für die TV-Show erbaute Stadt rasen, mit dem ultimativen Ziel, Sieger der Rennsaison zu werden. Die Veröffentlichung von *Split/Second* für Xbox 360®, PLAYSTATION®3 und Windows-PC ist für Anfang 2010 geplant.

In *Split/Second* kollidiert der Spieler nicht nur mit anderen Fahrzeugen und fegt sie von der Strecke, er kann auch „explosive“ Ereignisse auslösen, welche die Dynamik des Rennens völlig verändern. Spieler müssen sekundengenau riesige Bauwerke und turmhohe TV-Kulissenteile sprengen, um die Strecke zu blockieren oder komplett neue Alternativrouten entstehen zu lassen.

„*Split/Second* bringt Action-Racing auf ein neues Niveau, denn es versetzt den Spieler in die Lage, seine Konkurrenten auszuboten, indem er die Rennstrecke dynamisch beeinflusst und verändert“, erklärt Christina Binsmaier Senior Marketing Manager von Disney Interactive Studios. „*Split/Second* stellt erneut die Fähigkeit des Black Rock Studios unter Beweis, ein innovatives und fesselndes Game zu entwickeln, das alle Erwartungen an ein gelungenes Rennspiel noch übertrifft.“

„Wir schaffen gewaltige, filmreife Szenen, die sich mit den größten Actionfilm-Hits messen können“, erklärt Nick Baynes, Game Director bei Black Rock Studio. „Action-Racing fasziniert Videospieľfans weltweit, und wir haben uns vorgenommen, mit *Split/Second* neue Maßstäbe zu setzen.“

Black Rock Studio entwickelte das 2008 erschienene, von der Kritik hoch gelobte Action-Sportspiel *PURE*. *PURE* gewann zahlreiche Preise, unter anderem den Game Critics Award für das beste Rennspiel der E3. Black Rock Studio, vormals Climax Racing, ist ein Entwicklerstudio der Disney Interactive Studios mit Sitz in Brighton, England.

Über Disney Interactive Studios

Disney Interactive Studios ist die interaktive Entertainment-Tochter der Walt Disney Company (NYSE: DIS) und Teil der Disney Interactive Media Group. Disney Interactive Studios veröffentlicht und vertreibt weltweit ein breites Portfolio an Videospieľen, Handy-Spieľen und interaktiver Unterhaltung für viele Plattformen. Die Firma vergibt zudem Lizenzen und arbeitet direkt mit Drittanbietern zusammen daran, Produkte für Spieler aller Altersgruppen auf den Markt zu bringen. Disney Interactive Studios hat seinen Sitz in Glendale, Kalifornien, und verfügt weltweit über interne Entwicklungsstudios. Mehr Informationen finden Sie unter: www.disneyvideogames.de

##

PRESSEKONTAKT:

Disney Interactive Studios
Gabriele Kellerer
Kronstadter Str. 9
81677 München
Tel. 089-99340-261
E-Mail: gabriele.kellerer@disney.com

Indigo Pearl
André Steinert
Richardstr. 45
22081 Hamburg
Tel. 040-253302-61
E-Mail: as@indigopearl.de